

TRÁCH NHIỆM CỦA GÔN THỦ

LUẬT 6 GÔN THỦ

Các định nghĩa

Tất cả các thuật ngữ có định nghĩa được thể hiện bằng *các chữ in nghiêng* và được liệt kê theo thứ tự abc trong phần Định Nghĩa – xem các trang 2 – 9.

6-1. Luật

Gôn thủ và *người nhật bóng* của mình chịu trách nhiệm cho sự hiểu biết về *Luật gön*. Trong suốt một *vòng quy định*, bất kỳ sự vi phạm Luật nào của *người nhật bóng* của mình, chính gön thủ là người phải chịu phạt theo luật được áp dụng.

6-2. Đấu điểm chênh

a. Đấu lỗ

Trước khi bắt đầu trận đấu điểm chênh, các đấu thủ phải xác định điểm chênh riêng của họ. Nếu một gön thủ nào đó khi bắt đầu trận đấu tuyên bố điểm chênh của mình cao hơn điểm chênh thật sự và điều làm ảnh hưởng đến số cú đánh được cho và nhận của gön thủ, **gôn thủ đó sẽ bị loại**; ngược lại, gön thủ sẽ phải thi đấu theo điểm chênh đã tuyên bố.

b. Đấu gậy

Trong bất kỳ trận đấu điểm chênh nào, *đấu thủ* phải bảo đảm rằng điểm chênh của họ được ghi lại trên phiếu ghi điểm trước khi nó được trả lại cho *BTC*. Nếu không có điểm chênh nào được ghi lại trên phiếu ghi điểm của gön thủ trước khi nó được trả lại (Luật 6-6b), hoặc nếu số điểm chênh được ghi lại cao hơn điểm chênh thực và việc này làm ảnh hưởng đến số cú đánh được nhận, **đấu thủ đó bị loại** trong trận đấu điểm chênh; nếu không, giữ nguyên số điểm.

Ghi chú: trách nhiệm của gön thủ là phải biết các đường gön mà tại đó họ sẽ cho hoặc nhận các cú đánh trong thi đấu có điểm chênh.

6-3. Thời gian phát bóng và xếp nhóm

a. Thời gian phát bóng

Gôn thủ phải bắt đầu vào thời điểm do *BTC* quy định

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-3a

Nếu gön thủ đến điểm xuất phát và sẵn sàng để đánh sau thời điểm xuất phát trong vòng 5 phút, anh ta sẽ bị phạt thua lỗ đầu cho đấu lỗ và 02 gậy trong lỗ đầu tiên cho đấu gậy. Các trường hợp khác là Bị Loại.

Trường hợp ngoại lệ:

Nơi mà *BTC* xác định trong hoàng cảnh ngoại lệ làm cản trở gön thủ xuất phát đúng giờ thì không bị phạt.

b. Xếp nhóm

Trong đấu gậy, *đấu thủ* sẽ phải đấu đến hết vòng theo nhóm do *BTC* sắp xếp trừ khi có sự thay đổi mà *BTC* ủy quyền hoặc phê chuẩn.

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-3b:

Bị loại

(Bóng giới nhất và đấu Bốn-bóng – xem Luật 30-3a và 31-2)

Ghi chú: *BTC* có thể quy định trong điều kiện của một trận đấu (Luật 33-1) rằng nếu gön thủ đến điểm xuất phát, sẵn sàng phát bóng mà vẫn trễ 5 phút so với giờ xuất phát của mình và nếu không có những tình huống cho phép miễn trừ hình thức bị loại như quy định trong Luật 33-7, mức phạt cho phát bóng không đúng giờ là **bị thua lỗ thứ nhất trong đấu lỗ hoặc bị phạt hai gậy ở lỗ thứ nhất trong đấu gậy** thay vì bị loại.

6-4. Người nhật bóng

Gôn thủ có thể được hỗ trợ bởi *người nhật bóng*, nhưng gön thủ mỗi lần chỉ được có một *người nhật bóng* đi kèm.

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-4,

Đấu lỗ – nếu phát hiện vi phạm khi kết thúc lỗ gôn thì kết quả của trận đấu sẽ được điều chỉnh bằng cách trừ đi một lỗ đối với những lỗ đã từng xảy ra vi phạm.

Mức trừ tối đa mỗi vòng: Hai lỗ

Đấu gậy – mỗi lỗ xảy ra phạm luật phạt hai cú đánh; mức phạt tối đa mỗi vòng là: Bốn cú đánh
Đấu lỗ hoặc gậy – khi xảy ra vi phạm trong trận giữa hai lỗ gôn, mức phạt sẽ được áp dụng cho lỗ kế tiếp.
Gôn thủ khi có nhiều hơn một *người nhặt bóng* đi kèm phải biết rằng mình đã phạm Luật này phải nhanh chóng phát hiện ra là mình đã mắc lỗi và bảo đảm rằng mình không được có hơn một *người nhặt bóng* đi cùng trong suốt phần còn lại của một *vòng quy định*. Nếu không đấu thủ sẽ bị loại.

Thi đấu Bogey và Par - phạt giống như trong đấu lỗ.

Đấu Stableford – xem chú ý 2 của Luật 32-1b

Ghi chú: trong điều kiện của một trận đấu (Luật 33-1) *BTC* có thể nghiêm cấm việc sử dụng *người nhặt bóng* hay hạn chế việc chọn *người nhặt bóng* riêng.

6-5. Bóng gôn

Gôn thủ có trách nhiệm chọn bóng đúng quy cách. Gôn thủ cần đánh dấu riêng cho bóng của mình.

6-6. Tính điểm trong đấu gậy

a. Ghi điểm

Sau mỗi lỗ *người tính điểm* nên kiểm tra điểm cùng với *đấu thủ* và ghi lại điểm. Sau khi đánh xong vòng đấu *người tính điểm* phải ký vào phiếu ghi điểm và đưa cho *đấu thủ*. Nếu có nhiều *người tính điểm* cùng ghi điểm, mỗi người phải ký vào phần do mình phụ trách.

b. Ký tên và nộp phiếu ghi điểm

Sau khi đánh xong vòng đấu, *đấu thủ* nên kiểm tra số điểm của mình cho mỗi lỗ gôn và giải quyết bất kỳ vướng mắc nào với *BTC*. *Đấu thủ* phải đảm bảo rằng (*những người tính điểm* đã ký vào phiếu của mình, sau đó ký tên và nộp lại cho *BTC* càng sớm càng tốt.

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-6b:

Bị loại

c. Sửa phiếu ghi điểm

Không được chỉnh sửa trên phiếu ghi điểm sau khi *đấu thủ* đã nộp lại cho *BTC*.

d. Tính điểm lỗ sai

Đấu thủ có trách nhiệm về sự chính xác của điểm ghi trên phiếu ghi điểm của mình cho từng lỗ. Nếu *đấu thủ* khai báo số cú đánh trên bất kỳ lỗ nào thấp hơn con số thực tế, *đấu thủ đó sẽ bị loại*. Nếu *đấu thủ* khai báo số cú đánh cho bất kỳ lỗ nào cao hơn thực tế, thì số điểm khai báo sẽ được tính.

Ghi chú 1: *BTC* chịu trách nhiệm về việc cộng và áp dụng điểm chênh lệch ghi trên phiếu ghi điểm – xem Luật 33-5.

Ghi chú 2: trong đấu gậy 4-bóng, cũng xem Luật 31-4 và -7a.

6-7. Cố tình kéo dài trận đấu; chơi chậm

Gôn thủ phải chơi bóng mà không được cố tình trì hoãn cuộc chơi và tuân thủ các chỉ dẫn về tốc độ mà *BTC* đặt ra. Trong khoảng thời gian từ lúc đánh xong một lỗ đến đến lúc phát bóng ở *khu phát bóng* kế tiếp, *gôn thủ* không được cố tình trì hoãn cuộc đấu.

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-7:

Đấu lỗ – thua lỗ đó; Đấu gậy – phạt hai cú đánh.

Các trận đấu Bogey và Par – xem ghi chú 3 của Luật 32-1a.

Các trận đấu Stableford – xem ghi chú 3 Luật 32-1b.

Liên tục vi phạm – bị loại

Ghi chú 1: nếu *đấu thủ* cố tình trì hoãn cuộc chơi giữa các lỗ, *đấu thủ* làm chậm trận đấu ở lỗ kế tiếp và, ngoại trừ đấu Bogey, Par và Stableford (xem Luật 32), *đấu thủ* phải chịu phạt ở lỗ sau này.

Ghi chú 2: để tránh tình trạng chơi chậm, trong điều kiện thi đấu (Luật 33-1), *BTC* có thể ra các chỉ dẫn về tốc độ đánh bao gồm khoản thời gian tối đa để hoàn tất một *vòng quy định*, một lỗ gôn hoặc *cú đánh*.

Chỉ trong đấu gậy, với trường hợp như thể *BTC* có thể sửa đổi hình thức phạt do vi phạm Luật này như sau:

Vi phạm lần thứ nhất – một cú đánh

Vi phạm lần thứ hai – hai cú đánh

Vi phạm liên tục – bị loại

6-8. Ngừng - Tiếp tục trận đấu

a. Khi được phép

Gôn thủ không được ngừng trận đấu trừ khi:

- (i) *BTC* tạm hoãn cuộc chơi;
- (ii) Khi gôn thủ thấy có nguy cơ sết đánh;
- (iii) Gôn thủ đang xin *BTC* giải quyết thắc mắc hoặc tranh chấp (xem Luật 2-5 và 34-3); hoặc
- (iv) Các lý do chính đáng khác như bị bệnh đột xuất.

Thời tiết xấu không phải là lý do chính đáng để ngừng trận đấu.

Nếu đấu thủ muốn ngừng trận đấu khi không có sự cho phép cụ thể nào từ *BTC*, đấu thủ phải nhanh chóng báo cho *BTC* biết ngay. Nếu gôn thủ làm như thế và *BTC* nhận thấy lý do chính đáng thì đấu thủ không bị phạt. Nếu không, **đấu thủ bị loại**.

Trường hợp ngoại lệ trong đấu lỗ: các đấu thủ thỏa thuận ngừng trận đấu lỗ sẽ không bị loại, trừ khi trận đấu bị kéo dài do làm như vậy.

Ghi chú: ra khỏi *sân gôn* không phải là ngừng thi đấu.

b. Trình tự khi *BTC* tạm đình chỉ trận đấu

Khi trận đấu được *BTC* đình chỉ, nếu các gôn thủ trong một trận đấu hoặc nhóm đấu đang thi đấu giữa hai lỗ, họ không được tiếp tục thi đấu lại cho đến khi *BTC* có quyết định cho trận đấu được tiếp tục. Nếu họ đang tiến hành lượt đánh bóng tới lỗ họ có thể dừng ngay hoặc tiếp tục đánh xong lỗ đó với điều kiện họ không được làm trì hoãn trận đấu. Nếu họ chọn tiếp tục đánh lỗ đó, họ được quyền ngừng trận đấu trước khi kết thúc lỗ đó.

Trong bất kỳ trường hợp nào, trận đấu phải được ngừng lại sau khi lỗ gôn được kết thúc.

Đấu thủ phải tiếp tục trận đấu khi *BTC* có lệnh cho trận đấu tiếp tục.

XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-8b:

Bị loại

Ghi chú: *BTC* có thể quy định trong điều kiện thi đấu (Luật 33-1) các tình huống nguy hiểm có nguy cơ xảy ra, thi đấu phải được ngừng tức khắc ngay sau khi *BTC* tuyên bố đình chỉ trận đấu. Nếu gôn thủ không ngừng trận đấu ngay, **gôn thủ sẽ bị loại** trừ khi có tình huống cho phép miễn trừ việc xử phạt như quy định trong Luật 33-7.

c. Nhặt bóng khi ngừng trận đấu

Khi đấu thủ ngừng trận đấu trong một lượt đánh bóng tới lỗ theo Luật 6-8a, đấu thủ có thể nhắc bóng lên mà không bị phạt chỉ khi *BTC* ra lệnh tạm dừng trận đấu hoặc có lý do chính đáng để nhắc nó lên. Trước khi nhắc bóng lên đấu thủ phải đánh dấu bóng vào vị trí của nó. Nếu đấu thủ ngừng trận đấu và nhắc trái bóng lên mà không có sự cho phép cụ thể nào từ *BTC*, đấu thủ trình bày việc nhắc bóng lên khi báo cáo cho *BTC* (Luật 6-8a). Nếu đấu thủ nhắc bóng mà không có lý do chính đáng, không đánh dấu bóng trước khi nhắc bóng lên hoặc không báo cáo về việc nhắc bóng, **đấu thủ bị phạt một cú đánh**.

d. Trình tự khi bắt đầu lại trận đấu

Trận đấu phải được bắt đầu lại tại nơi nó bị ngừng, ngay cả khi trận đấu được phép tiếp tục vào ngày kế tiếp.

Cho dù trước hay trong khi trận đấu được tiếp tục lại đấu thủ phải thực hiện như sau:

- (i) nếu đấu thủ đã nhắc bóng lên, với điều kiện đấu thủ được cho phép nhắc bóng lên theo Luật 6-8c, phải đặt trái bóng ở vị trí mà trái bóng đầu tiên được nhắc lên. Nếu không, trái bóng đầu tiên phải được đặt tại vị trí mà nó được nhắc lên;
- (ii) nếu gôn thủ được phép nhặt bóng lên theo Luật 6-8c mà chưa làm như thế, gôn thủ có thể nhắc, lau chùi và đặt lại bóng, hoặc *thay thế* một trái bóng ở vị trí mà trái bóng đầu tiên được nhắc lên. Trước khi nhắc bóng lên, gôn thủ phải đánh dấu vị trí của nó; hoặc
- (iii) nếu trái bóng hoặc dấu bóng của gôn thủ di chuyển (kể cả do gió hoặc nước) khi trận đấu đang ngừng, bóng hoặc dấu bóng có thể được đặt tại vị trí mà trái bóng đầu tiên hoặc dấu bóng bị di chuyển.

Ghi chú: nếu tại vị trí trái bóng dự định sẽ được đặt không thể xác định được, nó phải được đặt tại một điểm được ước tính. Những điều khoản của Luật 20-3c không được áp dụng.

*XỬ PHẠT DO VI PHẠM LUẬT 6-8 c hoặc d:

Đấu lỗ – thua lỗ đó; Đấu gậy – phạt hai cú đánh.

* Nếu đấu thủ chịu mức phạt chung do vi phạm Luật 6-8d, thì sẽ không có bất kỳ mức phạt bổ sung nào được áp dụng theo Luật 6-8c.